Thema 1 Geschichte

Ideen, Anspruch, Wieso so angesetzt, 2 Bücher, Zusammenarbeit von Gruppen fördern.

Jeder kann Informationen reistellen für andren zum Verwenden

Thema 2 Ordnungsstrukturen

Welche Art von Standards wie entstehen diese, Überblick über Organisationen

Was ist XML, etc

Thema 3 Zeichenkodierung

Beispiel mit gezippte Datei, Felder einzeln Codieren

Thema 4 Architekturstile

Doktorarbeit, Theoretische Grundlage des WWW,

Thema 5 HTTP

http Spezifikation, Protokoll in der Tiefe im Detail

Thema 6 HTTP2 & Websockets

Demonstrieren wie websocket Anwendungen funktionieren, Server zeigen mit https2

Thema 7 HTTPS

Sicherheit im Web, wie in http verankert, http basic, etc, Cookies problem? Hello World mit HTTPS zeigen

Thema 8 JAX-RS

Java api, JBOS, JAX\_RS aufsetzen als Vortrag

Thema 9 HTML 5

Besser integriert in andere Neuerungen, WEB GL

Thema 10 Java Script

Google Web Toolkit,

Thema 11 Graphical Web

Vektorgrafiken, Canvas, CSS, 3D Grafik mit WebGL

Thema 12 XML

Standardisiertes generisches Webformat, XML in Detail, Spezifikation, Warum so gemacht? Was will man mit XML machen, was gehört zu der großen XML familie dazu, was gibt’s für Doom

Thema 13 XML Schema

Wie kann man alles Automatisieren,

Thema 14 XML Processing

Saxon, Valtora, XQuery wichtiger!

Thema 15 RDF

Akademischer Verwendungszweck, was ist Uri, was ist eine reference, Grundkonzepte, warum kein gebrauch wenn „RDF ist super“

Per Email kurz die Struktur des Seminars Mailen damit man nicht zu weit abweicht

[michael@hedenus.de](mailto:michael@hedenus.de), bzw [michal.hedenus@thi.de](mailto:michal.hedenus@thi.de)

Keine Seminararbeit schreiben, lediglich 1 stunde vortrag halten (präsentation mit evtl Übungen)

1-3 seiten wesentliches Handout, 1 ZS -> 90 min

16.4. Erster Vortrag, von 13.15 – 14:45 Präsentation Geschichte Internet und WWW

Quellenangaben!!! (kein Wikipedia), am Ende reicht, aber wissen woher man etwas weiß.